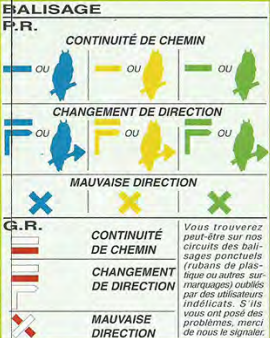


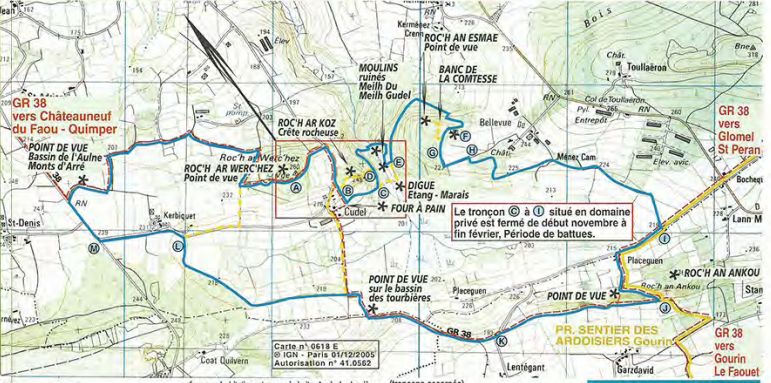
LE BOCAGE - LE CANAL
 - Longueur : 14 km
 - Balisage jaune;
 - Durée: 3 h 15
 - départ: chapelle du Krann
 9 km de chemins de terre ou empierrés (64%)
 5 km de voies goudronnées
 - Carte: I.G.N. 0618 Est
 G.R. blanc et rouge;
 P.R. Kerniu - Kergwenn;
 - Difficulté : aucune

LE BOCAGE - LE CANAL
 - Longueur : 24 km
 - Balisage Jaune et Bleu;
 - Durée: 5 h 30
 - Départ: chapelle du Krann
 18 km de chemins de terre ou empierrés (75%)
 6 km de voies goudronnées (circuit bleu uniquement)
 11 km de chemins de terre ou empierrés (92%)
 1 km de voies goudronnées

LE BOCAGE - Kerniu - Kergwenn
 - Longueur : 9 km 500
 6 km de chemins de terre ou empierrés (63%)
 3 km 500 de voies goudronnées
 - Balisage : vert
 G.R. : blanc et rouge
 P.R. le tour du village
 Tro Speied : jaune
 - Départ : Chapelle du Krann
 - Difficulté : aucune - Secteurs boueux par temps pluvieux.



CROQUIS DÉTAILLÉ AU RECTO DE CETTE FEUILLE



"Le bocage (tro Speied) - le canal"

Possibilité pour terminer la boucle du bocage:

1 Traverser la route et tourner à gauche par un chemin qui file dans les herbes. A la route de village tourner à droite puis à gauche par le premier chemin de terre pour arriver à Port Roch.

2 Passer le ruisseau et remonter vers le bourg par un chemin creux. Aller à droite vers l'église et le fossaire, descendre la rue, prendre à droite puis à gauche devant le cimetière pour suivre une voie piétonne aménagée en bordure de route sur la droite. Au croisement de routes, descendre à gauche, direction Roudouallec pour rejoindre la chapelle du Krann.

3 En bout de village prendre le chemin qui descend à gauche vers le canal. A la fin d'un pont bois, passer le talus pour rejoindre le contre-balisage. Suivre le canal par la gauche.

4 Après une passerelle de béton, remonter par le premier chemin sur la gauche. Au village, tourner à droite (route de village). A la croisée de routes prendre à gauche. Au village de Menez Pèze prendre un chemin de terre sur la gauche. Traverser une route de village et en bout de délaissé, prendre un chemin de terre. Au pont de pierre, remonter sur la droite par une sente caillouteuse, se diriger vers l'église, puis fossaire, descendre la rue, prendre à droite puis à gauche devant le cimetière pour suivre une voie piétonne aménagée en bordure de route sur la droite. Au croisement de routes, descendre à gauche, direction Roudouallec pour rejoindre la chapelle du Krann.

5 Traverser le village et prendre en face la route Kerzalec.

6 Prendre Kerniu l'hôtel en montant tout droit dans la courbe. (balisage G.R., P.R. jaune et vert). Allée de châtagniers - chemin à droite - A la route faire 100m à gauche - voie charretière - Croisée des chemins: tout droit sur 300m.

7 Prendre à gauche - traverser le village - A la route (G.R.) prendre à gauche - descendre tout droit jusqu'à la route de Kermellec - monter à droite puis prendre à gauche la voie empierrée.

8 Prendre le chemin de terre sur la gauche - passer le pont - prendre de l'autre côté la voie empierrée - à la route de gauche prendre à droite puis la route de terre dans le prochain croisement. A la route principale prendre à gauche puis le premier chemin de terre à droite. Traverser la grande route direction: Castel Gourrain. Chemin empierré à l'entrée du village - En bas de descente croisement de voies empierrées, prendre à gauche et encore à gauche après l'ancienne digue. Remonter la route du village - Traverser la grande route, direction Kerguzen. En haut du village, tourner à gauche avant de prendre à droite une voie empierrée qui mène à Ker Izella.

9 Pour terminer par le Canal:
 A Ker Izella suivre le balisage bleu. Tourner à droite puis après 100m à gauche par le premier chemin de terre.
 F A la route, descendre à droite et prendre le premier village sur la gauche: 7 bois.

"Le bocage: Kerniu - Kergwenn"

10 Après 300m tourner à gauche dans un large chemin de terre. Après avoir tourné à droite descendre vers le ruisseau.

11 Tourner sur la gauche et passer le ruisseau pour remonter vers l'autre de villages.

12 A la route de villages, tourner à gauche.

13 Au croisement suivant emprunter le chemin de terre à droite.

14 A la grande route, tourner à gauche, puis après 100m encore à gauche pour entrer dans le village en laissant le P.R. jaune dans votre dos.

15 Après avoir traversé le village, à la croisée de routes, prendre en face la large voie empierrée. En sortant de côté, vue d'ensemble sur le bocage et la ligne de crêtes des montagnes Noires.

16 Traverser la route de village pour prendre en face et en contre-bas le délaissé. Remonter sur la gauche et face aux habitations, tourner à droite. Après la dernière maison un chemin de terre remonte sur la gauche.

17 Arrivé à la voie empierrée, tourner à droite.

18 A la route de village, descendre sur la droite et à la grande route, tourner une nouvelle fois à droite pour rejoindre la chapelle du Krann en passant devant l'ensemble des fontaines du Krann et de St Eloi.

"Crêtes et tourbières"

19 Roch ar Werc'hez. Descendre le chemin empierré (G.R.). A la route, tourner à droite. Avant le village, tourner à gauche (G.R. & four à pain).

20 En suivant le balisage bleu, arrivée à une intersection de chemins (four à pain & G.R. sur la droite). Descendre à droite vers les tourbières.

21 Possibilité de rejoindre (P) par l'éperon rocheux de "Roch ar Koch" en suivant le balisage jaune. Point de vue sur les tourbières. Sentier abrupt.

22 1- Par la gauche, bal. bleu, rejoindre par le point de vue les moulins ruinés de Meilh du et Meilh Gudel. (tronçons escarpés).

23 Variante balisage jaune en face par l'étang. En bout de la digue de terre, tourner à gauche pour rejoindre le point (E). Ignorer les 2 pare-boues montant sur la droite.

24 Rencontre du sentier "bleu" et de la variante "jaune".

25 Par une sente abrupte en sous-bois, arrivée au "banc de la comtesse" qui surplombe le vallon boisé.

26 Possibilité d'aller-retour à Roch an Esmae (point de vue) - balisage jaune. Au retour, ignorer les deux sentiers qui descendent sur la droite et suivre tout droit le balisage bleu.

27 Après avoir longé un grand champ, le chemin s'engage par la droite en sous-bois.

28 Rencontre du sentier bleu "Crêtes et tourbières" avec le "Sentier des ardoisiers" jaune et le G.R. 38. Tourner à droite. Ne pas manquer le point de vue au-dessus du village de Placoguen (crête rocheuse).

29 En bas du sentier rocailleux, le G.R. 38 se divise, prendre à droite pour filer tout droit en sous-bois.

30 A la route, tourner à droite. Après 500m, suivre le G.R. Balisage commun jusqu'au point (E).

CRÊTES ET TOURBIÈRES
 - Longueur : 13 km
 - Durée : 4 h
 - I.G.N. 0618 Est
 - Balisage : bleu
 G.R. : blanc et rouge
 variantes : jaune
 (pointillées sur la carte)
 - Départ : Roch ar Werc'hez (Rocher de la vierge)
 - Difficulté : accidenté